






# Zespół Szkół Zawodowych w Odonowie

- Liceum Ogólnokształcące
- Technikum im. Wł. Grabskiego



Liceum Ogólnokształcące  
w Zespole Szkół Zawodowych w Odonowie:

- **profil sportowo-strzelecki – nowość**
- **profil e-sportowy – nowość**

## Uczeń Liceum Ogólnokształcącego ma możliwość:

- zdobycia wykształcenia średniego,
- uzyskania świadectwa dojrzałości po zdaniu egzaminu maturalnego,
- rozwoju swoich zainteresowań i pasji na przedmiotach związanych z profilem.

# LO profil e-sportowy

## Zespół Szkół Zawodowych w Odonowie

### **E-sport: (electronic sport):**

- ▶ forma rywalizacji między pojedynczymi zawodnikami lub drużynami w grach wideo,
- ▶ rywalizacja za pośrednictwem Internetu lub sieci LAN, a także offline na komputerach lub konsolach,
- ▶ pełnoprawne współzawodnictwo w czasie zawodów, turniejów, mistrzostw świata i eventów e-sportowych , tak jak w przypadku innych dyscyplin sportowych.

### **E – sportowiec:**

- ▶ Pasjonat gier komputerowych, gamer,
- ▶ Wykorzystuje swoje zdolności z w formie rekreacyjnej jak i w profesjonalnych turniejach gier komputerowych – pro gaming (Counter-Strike, StarCraft II, League of Legends, MOBA, Dota 2, Smite, Heroes of the Storm).

### **Predyspozycje zawodowe e – sportowca:**

- posiada zamiłowanie do nowych technologii,
- świat komputerów i gier komputerowych nie ma przed nim tajemnic,
- chce zdobyć przyszłościowe i opłacalne umiejętności,
- zawodowi gracze to jego idole,
- lubi godzinami grać w gry komputerowe,
- ogląda zawody e-sportowe...

### W popularyzację e-sportu angażują się:

- **Prezydent RP** Andrzej Duda – w 2019 roku objął patronatem projekt o nazwie **Narodowa Drużyna Esportu (NDE)**,
- **Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego** - dofinansowuje e-sport z Funduszu Promocji Kultury,
- **Ministerstwo Cyfryzacji**,
- Stowarzyszenia, np. **Esports Association** z siedzibą w Katowicach, które popularyzuje i dąży do profesjonalizacji e-sportu, organizując między innymi dni z e-sportem **DEZETES**, współpracując z:
  - Uniwersytetem Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy,
  - Akademią Górniczo-Hutniczą w Krakowie,
  - SGH Warsaw School of Economics,
  - AZS Akademickim Związkiem Sportowym,
  - Ministerstwem Kultury i Dziedzictwa Narodowego.

### Imprezy e-sportowe w Polsce:

- ▶ Edu Esports League – ogólnopolskie rozgrywki akademickie, występy oficjalnych reprezentacji uczelni z całego kraju, finały offline i awans na turniej międzynarodowy dla najlepszych,
- ▶ Ogólnopolski Kongres Sportów Elektronicznych w Katowicach,
- ▶ Rozgrywki Edu Esports League, które wyłaniają polskiego reprezentanta na europejskie finały University Esports Masters,
- ▶ Dni z e-sportem – prelekcje na wyższych uczelniach w całym kraju.



### Partnerzy Sportów Elektronicznych:

The screenshot displays the OKSE website with a blue header containing the logo and navigation menu: AGENDA, PRELEGENCI, LOKALIZACJA, PARTNERZY, ORGANIZATOR, ARCHIWUM, REJESTRACJA.

Partners and sponsors are listed in a grid:

- PATRONAT HONOROWY:** Ministerstwo Cyfryzacji (Polish Coat of Arms logo)
- PATRONAT HONOROWY:** Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego
- WSPÓLGOSPODARZ WYDARZENIA:** KATOWICE dla odmiany (Katowice logo)
- REGION GOSPODARZ:** Województwo Śląskie (Silesian Voivodeship logo)
- ORGANIZATOR:** ESA ESPORTS ASSOCIATION POLSKA
- PARTNER KONGRESU:** seedstone INCUBATION FUND
- PARTNER KONGRESU:** PSAB-I PONADREGIONALNA SIĘĆ ANIOŁÓW BIZNESU - INNOWACJA
- PARTNER TECHNOLOGICZNY:** MSI

A blue footer bar contains the text "Organizator".

URL at the bottom: [https://polskiesport.pl/wp-content/uploads/2020/02/loga\\_www\\_3\\_00000.jpg](https://polskiesport.pl/wp-content/uploads/2020/02/loga_www_3_00000.jpg)

Źródło informacji: <https://polskiesport.pl/okse/#partnerzy>

# LO profil e-sportowy

Zespół Szkół Zawodowych w Odonowie

**Organizacje e-sportowe współpracują  
z Akademickim Związkiem Sportowym  
na rzecz profilaktyki zdrowotnej i edukacji e-sportowej  
w środowisku studenckim.**

### **W klasie o profilu e – sportowym nauczysz się:**

- świadomego korzystania z komputera i gier,
- umiejętności taktycznych,
- podejścia do biznesu: jak prowadzić zespół e-sportowy, jak prowadzić komunikację medialną, jak pozyskiwać sponsorów, jak zarządzać ludźmi,
- komunikacji w języku polskim i angielskim,
- współpracy w grupie,
- współzawodnictwa,
- radzenia sobie ze stresem,
- szybkości podejmowania decyzji pod presją czasu,
- wytrwałości w dążeniu do celu.

# LO profil e-sportowy

Zespół Szkół Zawodowych w Odonowie

## E-sportowe rozgrywki - etap szkolny:



# LO profil e-sportowy

Zespół Szkół Zawodowych w Odonowie

## E-sportowe rozgrywki - etap szkolny:



## Absolwent profilu e - sportowego może rozwijać się jako:

- grafik,
- programista,
- projektant gier (game designer),
- tester gier (software tester),
- manager,
- developer gier,
- Trener gamer,
- dziennikarz sportowy,
- psycholog sportowy.

## Zagadnienia realizowane w klasie e - sportowej:

- techniki multimedialne i projektowanie gier;
- informatyczne podstawy gier komputerowych;
- menadżer e-sportu;
- testowanie gier komputerowych.